



# CIUDADANÍA DIGITAL Y COMUNICACIÓN POLÍTICO-ELECTORAL

ACTIVIDAD GRATUITA

## CURSO EN LÍNEA

Limitado a 3,000 espacios

### FECHA:

Del 22 de enero al 2 de febrero de 2024

### REGISTRO EN LÍNEA:

del viernes

**12**  
de enero

11:00 horas

al lunes

**15**  
de enero

18:00 horas

(o antes, de cubrirse el cupo.)

<https://www.te.gob.mx/formulario/registro/gen/1904>

## MATRÍCULAS Y CONTRASEÑAS

envío el viernes 19 de enero de 2024, del correo: [arcelia.lugo@te.gob.mx](mailto:arcelia.lugo@te.gob.mx)

Si tiene algún problema al querer realizar su registro favor de escribir a cualquiera de los siguientes correos

[miguel.sanchez@te.gob.mx](mailto:miguel.sanchez@te.gob.mx) y [arcelia.lugo@te.gob.mx](mailto:arcelia.lugo@te.gob.mx)



# CIUDADANÍA DIGITAL Y COMUNICACIÓN POLÍTICO-ELECTORAL

MODALIDAD A DISTANCIA

## OBJETIVO

Este curso tiene una orientación propedéutica, ya que tiene la finalidad de preparar a las y los participantes para incursionar en los programas académicos superiores de la EJE.



## PERFIL DE INGRESO

Dirigido a las y los funcionarios de las autoridades electorales administrativas y jurisdiccionales, militantes de los partidos políticos, así como a la ciudadanía en general interesada en la materia electoral.



## EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Las y los participantes presentarán las actividades de aprendizaje y examen final correspondientes. Para acreditar el curso y el obtener la constancia correspondiente deberán obtener una calificación final de 80 (8.0).



## MAYORES INFORMES:

Escuela Judicial Electoral  
Dr. Miguel Ángel Sánchez Vieyra,  
Director de Capacitación Externa  
e-mail: [miguel.sanchez@te.gob.mx](mailto:miguel.sanchez@te.gob.mx)

## METODOLOGÍA DE TRABAJO

Este programa es de estudio independiente.\*

\*La duración total del curso es de 2 semanas (20 horas).



## TEMARIO

- Unidad 1. Comunicación y política.
- Unidad 2. Comunicación política digital.
- Unidad 3. Libertad de expresión y posverdad.
- Unidad 4. Desafíos de la comunicación político electoral en México.